


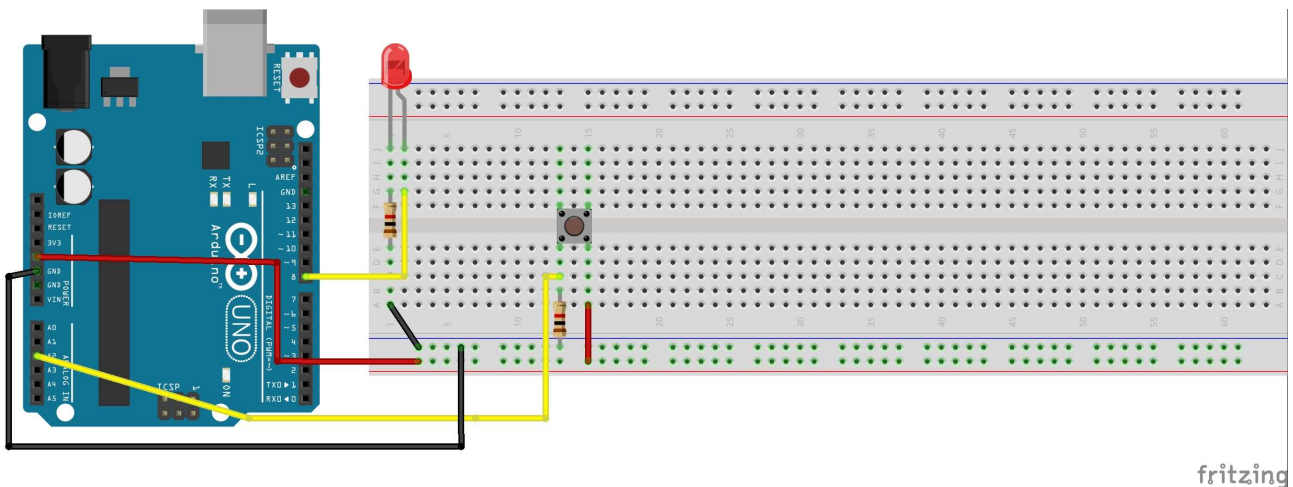
FLIPFLOP schakeling



FLIPFLOP

- Een flipflop is een schakelaar, die schakelt van FLIP naar FLOP en van FLOP naar FLIP
 - Het bijzondere aan de flipflop is dat er maar 1 drukknop nodig is.
 - De flipflop 'onthoudt' of hij FLIP of FLOP is.
 - Bij FLIP verandert de flipflop in FLOP als je op de knop drukt en
 - bij FLOP verandert de flipflop in FLIP als je op de knop drukt.
 - Logisch, toch?
-  Of dacht je nog dat een flipflop een slipper was?

De schakeling



De code

Groen is uitleg en hoeft je niet over te typen.

```
int status = HIGH; // variabele voor de status: we beginnen met HIGH
int knop = LOW; // variabele voor de knop: we beginnen met LOW

void setup()
{
  pinMode(2, INPUT);
  pinMode(13, OUTPUT);
}
```

FLIPFLOP schakeling



```
void loop()
{
  knop = digitalRead(2);    // is de knop ingedrukt?

  if (knop == HIGH){      //ja, maak dan van FLIP een FLOP of omgekeerd
    if (status == HIGH)
      status = LOW;
    else
      status = HIGH;
  }

  digitalWrite(13, status);

  delay(200);             //een knop is mechanisch en klappert altijd een beetje,
                          //dus we wachten tot hij is uitgeklappert
}
```

Vervolgopdracht:

Vervang de drukknop door een andere sensor, bijvoorbeeld een FSR of een LDR.