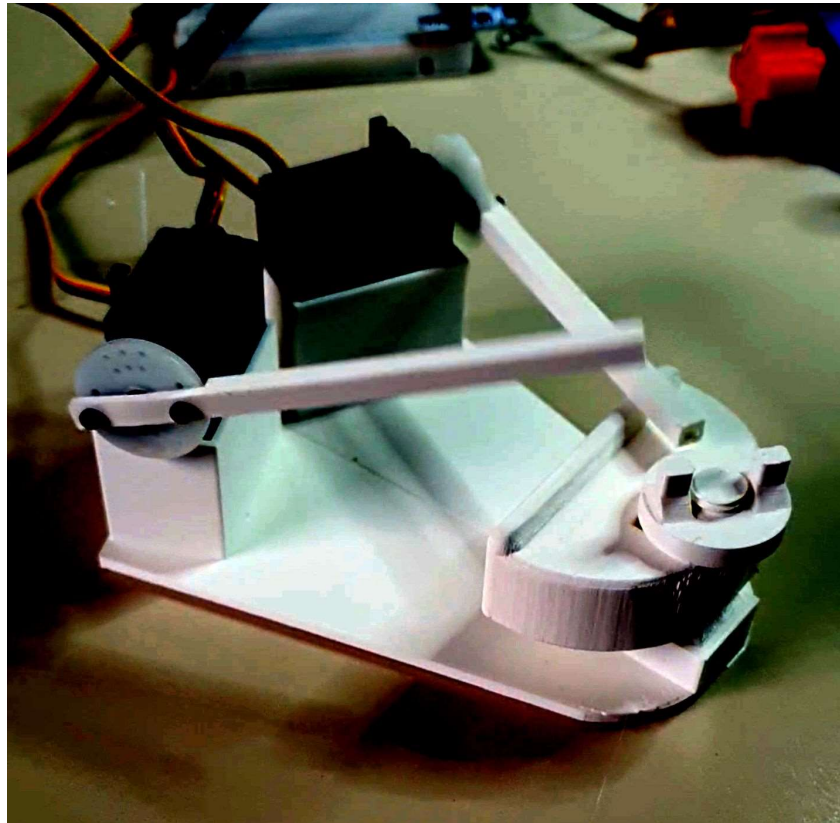


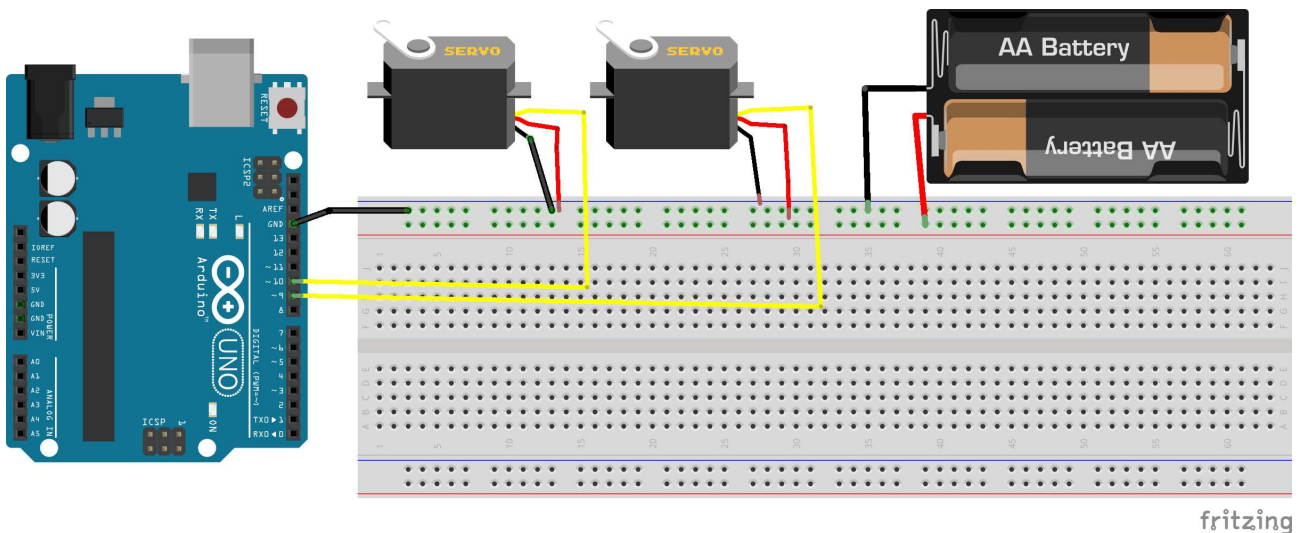
## Drummen met servo

In lesboekje 3 hebben kennis gemaakt met de servomotor, of kortweg servo. We hebben geleerd hoe we de servo kunnen laten bewegen met de seriële monitor en vanuit de code.

Ook hebben we in lesboekje 3 geleerd, dat als je 2 servo's gebruikt je een extra voeding nodig hebt. Onze Arduino kan onvoldoende power leveren om de servo's goed te laten draaien.



## Het schema



Rechterservo op pin 10, linkerservo op pin 9.  
Externe batterij 6 volt, dus 4 penlites.

## De Code

```
#include <Servo.h>
```

```
Servo servo_1;  
Servo servo_2;
```

```
int eenslag = 120;
int eenhoog = 80;
int tweeslag = 140;
int tweehoog = 20;
int wacht = 100;
```

```
void setup()
```

```
{
    // put your setup code here, to run once:
    servo_1.attach(9);
    servo_2.attach(10);
}
```

```
void loop()
```

```
{
    // put your main code here, to run repeatedly:
    for (int aantal=0; aantal<4; aantal++)
    {
        servo_1.write(eenslag);
        delay(wacht);
        servo_1.write(eenhoog);
        delay(wacht);
    }
    delay(500);
    for (int aantal=0; aantal<4; aantal++)
    {
        servo_2.write(tweeslag);
        delay(wacht);
        servo_2.write(tweehoog);
        delay(wacht);
    }
    delay(500);
    for (int aantal=1; aantal<20; aantal++)
    {
        servo_2.write(tweeslag);
        delay(120);
        servo_2.write(tweehoog);
        delay(120);

        servo_2.write(tweeslag);
        delay(wacht);
        servo_2.write(tweehoog);
        delay(wacht);

        servo_1.write(eenslag);
        delay(wacht);
        servo_1.write(eenhoog);
        delay(wacht);

        servo_2.write(tweeslag);
        delay(wacht);
        servo_2.write(tweehoog);
        delay(wacht);
    }
    delay(2000);
}
```